

Horas	Segunda	Terça	Quarta	Quinta	Sexta
08:00 - 08:30					
08:30 - 09:00					
09:00 - 09:30					
09:30 - 10:00					
10:00 - 10:30					
10:30 - 11:00					
11:00 - 11:30					
11:30 - 12:00					
12:00 - 12:30					
12:30 - 13:00					
13:00 - 13:30					
13:30 - 14:00					
14:00 - 14:30	Tecnologias de Bases de Dados [M_EINF_1_A; M_EINF_2_A] [CLAV_140 - PC] T1			Preparação da Dissertação [M_EINF_2_A] [CLAV_140 - PC] TP1	Interfaces Pessoa/Máquina [M_EINF_1_A; M_EINF_2_A] [CLAV_140 - PC] T1
14:30 - 15:00					
15:00 - 15:30					
15:30 - 16:00					
16:00 - 16:30	Tecnologias de Bases de Dados [M_EINF_1_A; M_EINF_2_A] [CLAV_140 - PC] PL1			Desenho de Jogos [M_EINF_1_A; M_EINF_2_A] [CLAV_140 - PC] T1	Interfaces Pessoa/Máquina [M_EINF_1_A; M_EINF_2_A] [CLAV_140 - PC] T1
16:30 - 17:00					
17:00 - 17:30					
17:30 - 18:00					
18:00 - 18:30	Inteligência Artificial Aplicada [M_EINF_1_A; M_EINF_2_A; M_IACD_1] [CLAV_140 - PC] T1	Mineração de Dados [M_EINF_1_A; M_EINF_2_A; M_IACD_1; M_MEAD_1_A; MTDS_1_A] [CLAV_150] T	Compressão e Codificação de Dados [M_EINF_1_A; M_EINF_2_A] [CLAV_137 - PC] T1		Gestão Estratégica [M_EINF_1_A; M_EINF_2_A; M_IACD_1] [CLAV_137 - PC]
18:30 - 19:00					
19:00 - 19:30					
19:30 - 20:00					
20:00 - 20:30					
20:30 - 21:00	Inteligência Artificial Aplicada [M_EINF_1_A; M_EINF_2_A; M_IACD_1] [CLAV_140 - PC] PL		Compressão e Codificação de Dados [M_EINF_1_A; M_EINF_2_A] [CLAV_137 - PC] PL		Desenho de Jogos [M_EINF_1_A; M_EINF_2_A] [CLAV_139 - PC] PL1

Tipologias		
Nome	Descrição	Cor
T	Teórica	
TP	Teórico-Prática	
PL	Prática Laboratorial	