

Horas	Segunda		Terça	Quarta	Quinta		Sexta	
08:00 - 08:30								
08:30 - 09:00								
09:00 - 09:30	Arquitetura de Computadores II [EINF_2_A] [CLAV_137-PC] PL1		Matemática Discreta [EINF_2_C; IACD_2_A; IACD_2_B] [CLAV_131] PL1	Computação Gráfica [EINF_2_C; EINF_2_D] [CLAV_139-PC] PL2	Programação II [EINF_2_A] [CLAV_140-PC] PL1		Computação Gráfica [EINF_2_A; EINF_2_B; EINF_2_C; EINF_2_D] [CLAV_Anf3] T1	
10:00 - 10:30								
10:30 - 11:00	Arquitetura de Computadores II [EINF_2_B] [CLAV_135-PC] PL2		Arquitetura de Computadores II [EINF_2_A; EINF_2_B; EINF_2_C; EINF_2_D] [CLAV_Anf3] T1	Bases de Dados [EINF_2_A; EINF_2_B; EINF_2_C; EINF_2_D; IACD_2_A; IACD_2_B; MAEG_3_A; MAEG_3_B; MAEG_3_C] [CLAV_Anf4] T1	Programação II [EINF_2_B] [CLAV_137-PC] PL1	Matemática Discreta [EINF_2_D; IACD_2_A; IACD_2_B] [CLAV_130] T1	Programação II [EINF_2_A; EINF_2_B; EINF_2_C; EINF_2_D; MAT_3_A] [CLAV_Anf4] T	
11:00 - 11:30								
11:30 - 12:00								
12:00 - 12:30								
12:30 - 13:00								
13:00 - 13:30								
13:30 - 14:00								
14:00 - 14:30	Bases de Dados [EINF_2_B; IACD_2_B; MAEG_3_B] [CLAV_137-PC] PL1	Programação II [EINF_2_C; EINF_2_D] [CLAV_135-PC] PL2	Computação Gráfica [EINF_2_A; EINF_2_B] [CLAV_135-PC] PL1	Matemática Discreta [EINF_2_A; EINF_2_B; EINF_2_D] [CLAV_150] PL1	Bases de Dados [EINF_2_C; EINF_2_D; MAEG_3_C] [CLAV_137-PC] PL1		Bases de Dados [EINF_2_A; IACD_2_A; MAEG_3_A] [CLAV_135-PC] PL1	Arquitetura de Computadores II [EINF_2_C; EINF_2_D] [CLAV_137-PC] PL3
14:30 - 15:00								
15:00 - 15:30								
15:30 - 16:00								
16:00 - 16:30	Matemática Discreta [EINF_2_A; EINF_2_B; EINF_2_C] [CLAV_157] T1							
16:30 - 17:00								
17:00 - 17:30								
17:30 - 18:00								
18:00 - 18:30								
18:30 - 19:00								
19:00 - 19:30								
19:30 - 20:00								
20:00 - 20:30								
20:30 - 21:00								
21:00 - 21:30								
21:30 - 22:00								
22:00 - 22:30								
22:30 - 23:00								
23:00 - 23:30								
23:30 - 24:00								

Tipologias		
Nome	Descrição	Cor
PL	Prática Laboratorial	
T	Teórica	